








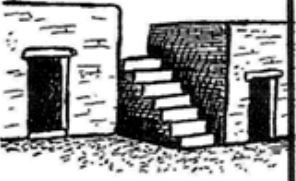






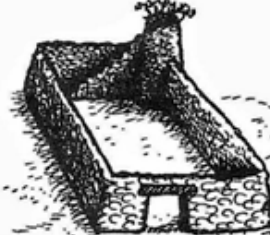








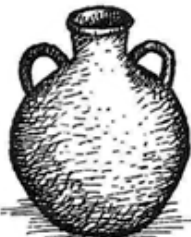



	rotsgraf		ceder
	Gebedsriem		palm
	gesel		granaatappel
	sandaal		zegelring
	kruik		vissersscheepje
	huis met trap		zeef

Memorie, hoe het was in de tijd van de Bijbel.

- Kopieer de bladen zodat je van elke afbeelding 2 plaatjes hebt. •Geef de beide plaatjes dezelfde kleur. •Plak de bladen op stevig papier. •Knip de plaatjes uit.
- Leg de kaartjes omgekeerd op tafel. •Probeer de paren te vinden door steeds 2 kaartjes om te draaien. •Wie de meeste paren vindt heeft gewonnen.
- Extra opdracht: benoem wat je ziet op de plaatjes, een goed antwoord levert extra punten op. •Je kunt dit spel ook als lotto gebruiken, leg de plaatjes op de woorden.
- Bij meerdere spelers pak je om de beurt een kaartje. Heb je dezelfde afbeelding op je blad? Leg het kaartje bij de afbeelding. Wie heeft het eerste zijn blad vol?

	schild en speer		olijfboom
	helm		wilde vijgeboom
	pijlkoker en boog		vijg
	boekrol		wachthut in de wijngaard
	bakoven		slinger
	stok en staf		schaapskooi

	emmer.		ezel
	werpnet		lastdrager
	hoofddoek		spiegel
	cymbaal		sluier
	watervat.		emmer
	hangmat		werpnet