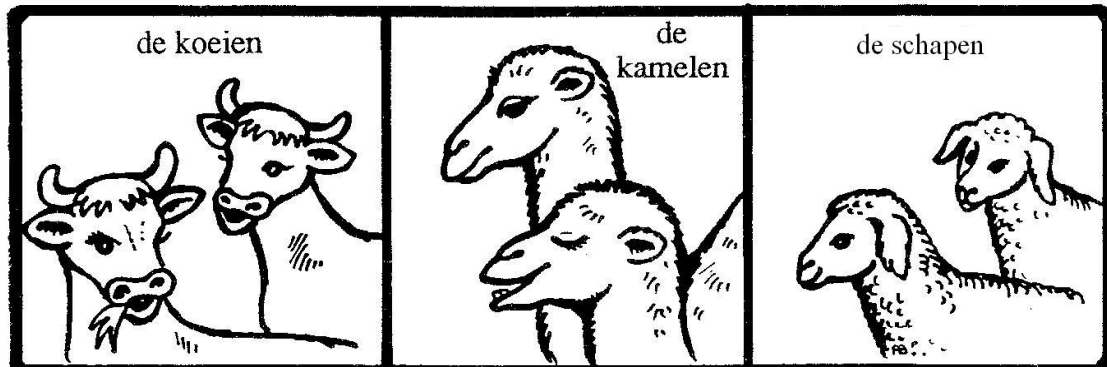


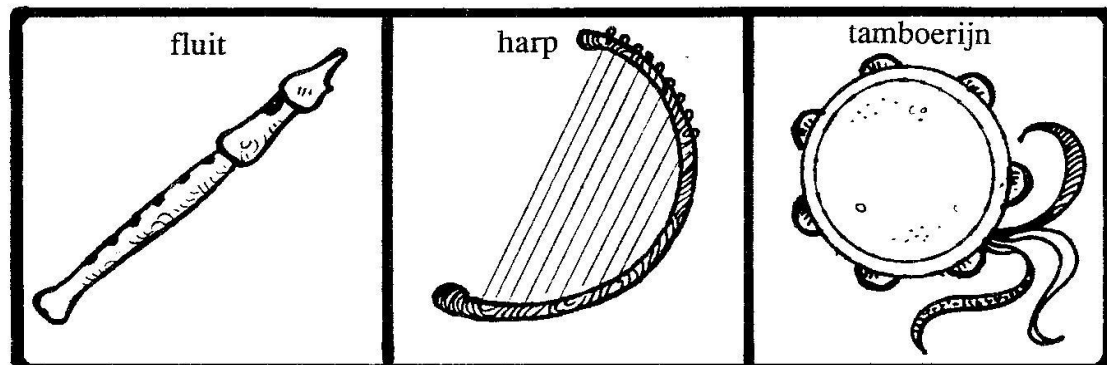
# David, zoek het goed plaatje

Wat zijn de juiste antwoorden? Kleur alleen de goede plaatjes

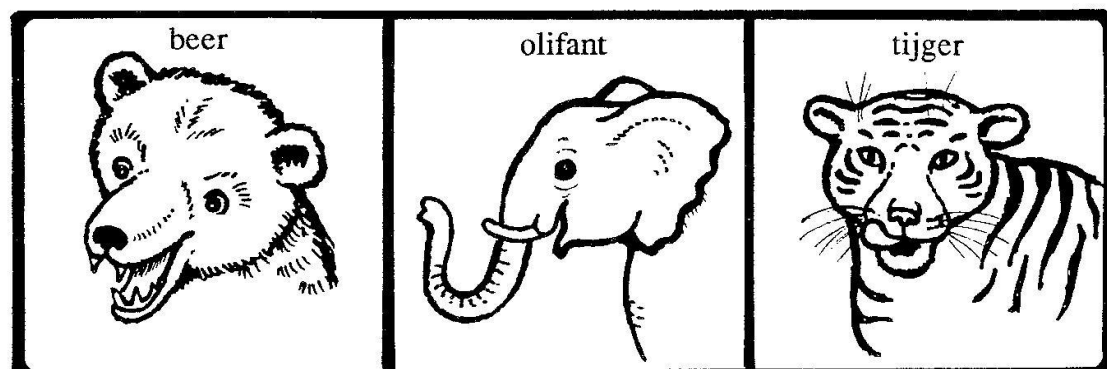
• David zorgde voor.....



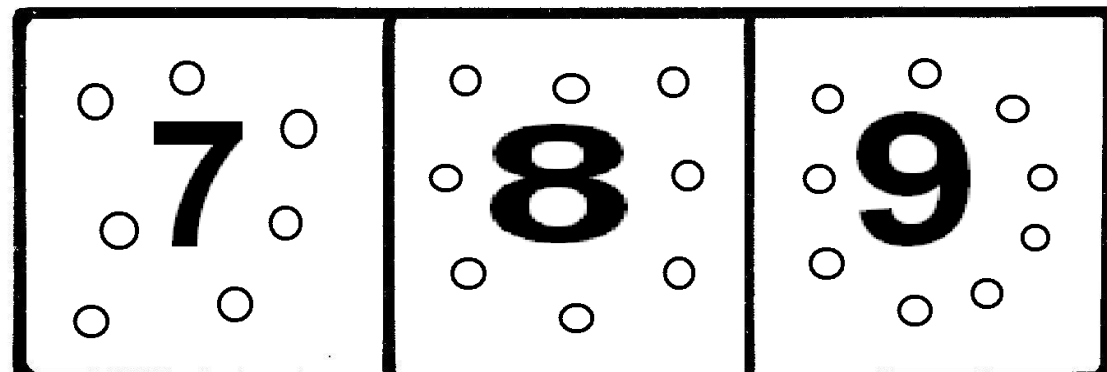
• David speelde op een.....



• David vecht met een.....



• Hoeveel broers had David?.....

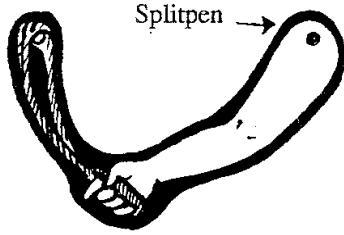


## David speelt op de harp

Teken de snaren in de harp: Begin bij de stippellijnen bovenaan, en trek rechte lijnen naar beneden.



# David en Goliath

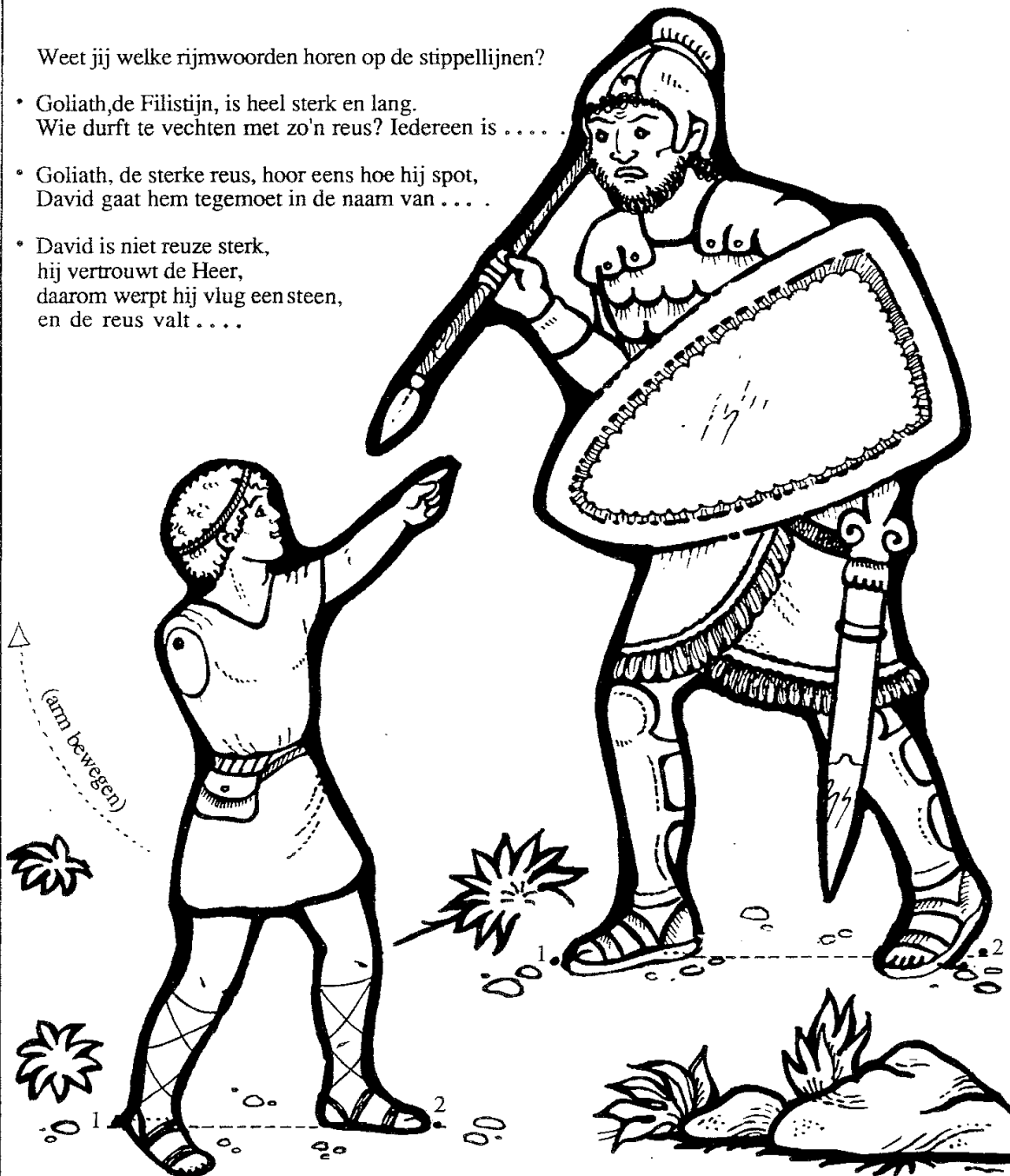


- Plak de plaat op karton.
- Kleur de plaat.
- Prik de omtrekvormen van David en Goliath uit langs de dikke lijnen. Begin bij stip 1. en stop bij stip 2.
- Vouw nu David en Goliath naar voren langs de stippelijnen, zodat ze komen te staan.
- Knip de bovenste strook van het werkje.
- Knip de arm uit, en bevestig deze met een splitpen op de plaats van de stip. De arm kan nu bewegen.



Weet jij welke rijmwoorden horen op de stippelijnen?

- Goliath, de Filistijn, is heel sterk en lang.  
Wie durft te vechten met zo'n reus? Iedereen is . . . . .
- Goliath, de sterke reus, hoor eens hoe hij spot,  
David gaat hem tegemoet in de naam van . . . . .
- David is niet reuze sterk,  
hij vertrouwt de Heer,  
daarom werpt hij vlug een steen,  
en de reus valt . . . . .



## David doet Saul geen kwaad.



Het is nacht.

Koning Saul slaapt in deze tent.

★ Wie komen daar zo zachtjes aansluipen?

Het zijn David en zijn vriend Abisai.

Ze komen niet om Saul kwaad te doen.

Ze halen twee dingen uit zijn tent



Kleur de rondjes bij de plaatjes:

Kleur het rondje rood als het plaatje begint met de letter K, van Koning,  
en blauw als de eerste letter een S is, de S van Saul.

Weet jij wat David meeneemt uit de tent van koning Saul?

Het ene ding begint met de letter K, het andere ding met de letter S. Zet een kring om deze twee plaatjes.

## Spelregels bij het spel over het leven van David.

Wat moet je doen als je pion op een plaatje terecht komt?

- 5: David speelt vaak op zijn harp en zingt daarbij een lied van de HERE. Nu mag jij een lied zingen.
- 10: Een schaapje zit vast in de struiken. David maakt het dier voorzichtig los. Daar is hij wel een tijdje mee bezig! 1 beurt overslaan.
- 13: Grr... een beer probeert een schaap te vangen. Gelukkig slaat David de beer neer! Je mag nog een keer gooien.
- 16: God wil dat David later de koning wordt van het volk Israël. Daarom giet Samuël olie op Davids hoofd. De zeven broers van David kijken toe. Je mag zeven vakjes opschuiven.
- 21: David is in het paleis. Hij speelt op z'n harp voor koning Saul. Kun jij het geluid van de harp nabootsen? Daarna mag je drie vakjes opschuiven.
- 26: Goliath roept: 'Wie durft er met mij te vechten?' De mensen vluchten voor hem. Ga elf vakjes terug.
- 30: Iedereen bibbert van angst voor de reus Goliath. Niemand durft verder te gaan. Als je een zes gooit, mag je verder spelen.
- 33: David zoekt vijf stenen voor zijn slinger. Hij slingert een steen naar Goliath en... de reus valt neer. Gooi vijf keer met de dobbelsteen. Elke keer als je vijf gooit, mag je vijf vakjes verder gaan.
- 36: Jonathan en David zijn dikke vrienden. Ze helpen elkaar verder! Ga naast een vriendje staan die voor jou staat. En anders mag het vriendje dat na jou komt, naast jou komen staan.
- 43: Koning Saul wil David kwaad doen. Daarom vlucht David. Ga zes vakjes terug.
- 46: David verstopt zich voor koning Saul in een spelonk. Pas als iemand hem vertelt dat het veilig is, komt David weer tevoorschijn. Wacht tot een vriendje naast jou komt staan, of tot alle spelers voorbij zijn. Daarna mag je verder spelen.
- 55: David is koning over het land Israël. Hoeral Je hebt gewonnen als je precies op de vijfenvijftig uitkomt. Wie te veel gooit, telt het teveel gegooid weer terug.



